

"إمكانية استخدام تكنولوجيا الطباعة الرقمية في إثراء جماليات
التصميم الأساسي للبلوزة"

د / إيهاب فاضل أبو موسى
مدرس بقسم الملابس والنسيج
كلية الاقتصاد المنزلي _ ج المنوفية

د / أمل بسيوني عابدين
مدرس بقسم الملابس والنسيج
كلية الاقتصاد المنزلي _ ج المنوفية

مستخلص البحث

تعد تكنولوجيا الطباعة الحديثة من الوسائل الهامة التي تساهم في رفع مستوى جودة التصميم الملبسي خاصة الطباعة الرقمية، لما تتمتع به من الدقة المتناهية في إخراج الخطوط والألوان والرسومات الخاصة بالتصميم المطبوع علاوة على التأثيرات الإيحائية لسطوح الخامة، والظلال اللونية المختلفة.

ومن المعتاد في مجال الطباعة أن تطبع التصميمات على القماش بأسلوب التغطية الكاملة أو في صورة كنان على أحد أطرافه.

لذا اهتم البحث بإمكانية الاستفادة من تكنولوجيا الحاسب في عمل تصميمات تصلح طباعتها على الورق الحراري بصورة تخدم متطلبات عمل العينات أو متطلبات الإنتاج الفردي حين نقلها حراريا على القماش المناسب، لتصيح جاهزة للتفصيل مباشرة من خلال الخطوط المحددة للتصميم المسطح المطبوع في صورة باترون، مما يعطي ثراء للمنتج النهائي علاوة على إشباع رغبات المستهلكين في تحقيق التفرد والتميز.

المقدمة ومشكلة البحث:

في إطار التطورات الحديثة في مجال صناعة الملابس من حيث استخداماتها لتكنولوجيا العصر ألا وهي تكنولوجيا الحاسوب، تطرق البحث إلى أحد اهتمامات هذه الصناعة مثل نظم الطباعة الرقمية*، التي يمكن أن تقدم عملاً متميزاً من حيث الجودة في إنتاج التصميم بما تحتويه من قيم جمالية للخطوط والألوان والتأثيرات السطحية على الأقمشة، وبدقة فائقة دون المشكلات التي كانت توجه أساليب الطباعة اليدوية أو النصف آلية من ترحيلات في الخطوط والألوان وربما في تكوين درجة اللون بخلاف الملامس غير المرغوب فيها على سطح الخامة، لذلك فإن الأنظمة الحديثة في الطباعة قد يسرت على المشتغلين في هذا المجال الكثير من الوقت والجهد والمال للحصول على العينات الجيدة التي ترضي العميل والمستهلك (٧)، (٩).

لذا يمكن أن تساعد هذه التقنية المصمم في أداء عمله بصورة جديدة مبتكرة يحقق بها التفرد والتميز، فبدلاً من أن يقوم مصمم الملابس بعمل التصميم كفكرة ثم يقدمها إلى مصمم الطباعة كي يرسمها ويفصل ألوانها ثم يعد شبلوناتها للطباعة، فإنه قد يتمكن في مرحلة واحدة أن يعد التصميم المطلوب على الحاسوب وبصورة بنائية أو أساسية مثل نماذج الملابس المسطحة الورقية، على أن تكون بالحجم الطبيعي المراد قصه فعلياً، ثم ليأتي بعدها ويضع بداخله التصميم الطباعي المناسب، وفي النهاية يحدد الخامة الملائمة لأسلوب الطباعة الرقمية حيث أن لكل خامة أبحارها المتوافقة معها. فالمشمعات وبعض الجلود الصناعية الداخلة في صناعة الملابس تصلح أن يطبع عليها مباشرة، أما بالنسبة للأقمشة مثل الحرير الصناعي والستان والشفون والترجال والتي أصلها من ألياف بترو كيميائية مثل البولي استر والداخلة في صناعة بعض الملابس النسائية، فيتم طباعتها بطباعة الرسوم أولاً على نوعية معينة من الورق الحراري ثم تنتقل تحت ضغط حراري على القماش، لتظهر عليها بنفس الزهاء اللوني وبجميع التفاصيل المطلوبة وبالظلال ذات الدرجات المختلفة. (٧)، (١٠)

وعليه فقد رأى الباحثان أنه قد يمكن الاستفادة من هذه التكنولوجيا التي قد تفيد بعض المهتمين بصناعة الملابس الجاهزة في كيفية إثراء المنتج الملبسي "كعينة أولية" بقيم جمالية عالية الجودة قبل البدء في الإنتاج كليةً، علاوة على المساهمة التي قد تبدو فعالة في تسهيل مهمة القائمين على عمل العينة وبصورة مباشرة دون عمل النماذج "الباترونات" خاصة وأن النموذج المسطح والقياسات المطلوبة في العينة سوف يضعها المصمم في هذا الوضع الجديد أثناء إعداده للتصميم على الحاسب، ليكون معداً للقص مباشرة. وهي إشارة هامة توضح أن لمصمم الأزياء المعاصر خصائص تميزه عن غيره من المشتغلين بالمجال من حيث ثقافته التي لا بد من أن تكون مفتوحة على جميع العلوم التطبيقية المرتبطة بصناعة الأزياء.

* هدف البحث :

١. تحقيق الثراء الجمالي لبعض التصميمات الملبسية من خلال استخدام نظام الطباعة الرقمي.
٢. تحقيق الثراء الفني المهاري في أداء العينة المطبوعة.

* أهمية البحث :

١. رفع القيم الجمالية لبعض تصميمات الملابس حين استخدام برامج الحاسب المساعدة.
٢. المساهمة في تسهيل مهمة عمل العينات في مجال الصناعة .
٣. الارتقاء بمستوى الأداء التشكيلي الزخرفي في حالة الإنتاج بالأسلوب الفردي.
٤. زيادة نسبة الكفاءة في الأشكال الزخرفية المطبوعة على الملابس لتصل إلى حد الصور الطبيعية بنفس دقتها وظلالها .

* الإطار النظري

١. مصمم الأزياء وتكنولوجيا العصر الحديث " الكمبيوتر "
٢. دراسة نظام الطباعة بالنقل الحراري المرتبط بالطباعة الرقمية.
٣. دراسة بعض الأقمشة المناسبة للطباعة بالورق الحراري.

• الإطار التطبيقي

١. تجهيز النموذج الأساسي للبلوزة الحريري كتصميم أساسي مقاس ٤٤
٢. تصميم فكرة الطباعة المقترحة للبلوزة على المانيكان وبالأسلوب المسطح
٣. المعالجة الفنية للتصميم والنماذج المسطحة باستخدام "الفوتوشوب" Photo shop.
٤. اختيار أحد الخامات المصنوعة من ألياف البولي استر والطباعة عليها.
٥. التحكيم للعينة المطبوعة ومناقشة النتائج.

* منهج البحث :

يتبع البحث المنهج التجريبي (تطبيق عملي)

* تساؤلات البحث:

١. ما مدى مساهمة الطباعة الرقمية في رفع القيم الجمالية لبعض عينات الملابس.
٢. ما مدى أهمية التصميم الأساسي المطبوع في تسهيل مهمة المشتغلين بعمل العينات.
٣. كيف يمكن الارتقاء بمستوى الأداء في حالة لإنتاج بالأسلوب الفردي.
٤. ما مدى تحقيق العملية الابتكارية في طباعة الأشكال الزخرفية المطبوعة على الملابس لتصل إلى حد الصور الطبيعية بنفس دقتها وظلالها .

* أدوات البحث:

باترون أساسي لبلوزة حريمي لنظام انفيسترونكا - قماش ستان - الحاسب الآلي (برنامج الفوتوشوب) - ورق حراري للطباعة الرقمية - استمارة تحكيم.

* بعض الدراسات البحثية السابقة لموضوع البحث

ومن الدراسات الهامة التي استفاد البحث منها سواء من الجانب المعرفي أو الجانب التطبيقي، دراسات في إطار الجماليات الفنية والعلمية المتعاملة مع التصميم، كذلك المستخدمة تقنيات العصر الحديث في صياغة تلك التصميمات وماهية البرامج المستخدمة، علاوة على أنظمة الطباعة الحديثة المساهمة في رفع القيم الجمالية للمنتج النهائي. ومن تلك الدراسات على حسب سنوات نشرها:

- ١- دراسة ياسر سهيل بعنوان: " الكمبيوتر ودوره في مجال التصميم " ٢٠٠٠. ويشير البحث إلى إمكانية التعرض لتكنولوجيا الكمبيوتر كمنظومة داعمة تسهل عمل رسوم الجرافيك والتصميمات الزخرفية النسائية الممكن استخدامها في طباعة الأقمشة، وتوصل إلى:
 - فاعلية الحاسب الآلي في وضع الخطة اللونية بدرجاتها المتميزة
 - إمكانية التعامل مع المساحات اللونية ومريجاتها لإثراء المنتج الملابس النسائي
- ٢- دراسة على قطب بعنوان: " تصميم طباعة المنسوجات وتكنولوجيا الحاسب الآلي " ٢٠٠١. وقد هدفت الدراسة إلى دراسة إمكانيات الكمبيوتر كأداة وتقنية حديثة تعمل على مساعدة مصمم طباعة المنسوجات لتحقيق أفضل النتائج،

- كذلك تحقيق العلاقة بين تصميم طباعة المنسوجات والتصميم البنائي للزي، وتوصل إلى :
- إمكانية رؤية الصورة المرئية لكل من مصمم طباعة المنسوجات ومصمم الأزياء في مرحلة متقدمة لرؤية المنتج.
 - إمكانية إتاحة الفرصة للمصمم لرؤية العديد من التصميمات على الشاشة مع إمكانية التغيير والتعديل بسرعة وسهولة.

٣- دراسة رفيق مدبولي عياد بعنوان: " دور اختلاف الخامة والتراكيب النسجية في رفع القيمة الجمالية للأقمشة المطبوعة بورق النقل الحراري " ٢٠٠١ .

وقد هدفت الدراسة إلى إيجاد مداخل حديثة لطباعة الأقمشة ذات التراكيب النسجية المختلفة والمتميزة عن طريق طباعتها بورق النقل الحراري مع تغيير في نوع خامة اللحمة.

وتوصلت إلى :

- هناك علاقة بين تصميمات التراكيب النسجية وما يلائمها من تصميمات الطباعة.
- استغلال الملامس الفعلية الموجودة بالأقمشة ذات التراكيب المختلفة واستثمارها لرفع القيمة الجمالية .
- أن المزج والخلط في خامة الأقمشة المنسوجة مع اختلاف التراكيب النسجية تثري القطعة المطبوعة جماليا وفنيا.

٤- دراسة ايهاب فاضل بعنوان: " إعداد برنامج تطبيقي مقترح لتصميم الأزياء الرجالي باستخدام الحاسب الآلي " ٢٠٠١

ويشير هذا البحث إلى توفير برنامج مصري عربي مبسط يساير برمجيات العصر الحديث في مجال تصميم الأزياء ويتمشى مع متطلبات المصانع المتوسطة والصغيرة، وتوصل إلى :

- إمكانية الاستفادة من نظم البرمجة والتعامل مع تكنولوجيا الحاسب في مساعدة المهتمين بمجال تصميم الأزياء بعمل مقترح يساير العصر ومتطلبات العملية التصميمية من خطوط وألوان وأقمشة داخل المنشآت الصناعية الصغيرة والمتوسطة.

٥- دراسة مها علي الشيمي بعنوان: " إمكانية تحقيق قيم جمالية للوحات النسيجية بالاستعانة ببعض مدارس الفن الحديث وبعض الأساليب التطبيقية المتعددة " ٢٠٠٢
حيث قامت الباحثة باستخدام أساليب جديدة في تنفيذها لتعطي ملمس ومظهر جديد للوحة النسيجية وأكدت على أن استخدام الحاسب الآلي في إعادة صياغة بعض الأعمال الفنية يعتبر وسيلة ناجحة لعمل تصميمات مبتكرة.

٦- دراسة طارق سيد محمد سالم بعنوان: " دراسات على طباعة بعض الأقمشة الطبيعية والصناعية بطريقة النقل الحراري " ٢٠٠٤ .

حيث تناولت الدراسة الطرق المختلفة للطباعة بالنقل الحراري وبعض الطرق المطورة للاستخدام في طباعة الأقمشة الطبيعية متضمنة مزايا هذه الطرق والأمان البيئي فيها.

٧- دراسة ايهاب فاضل وأمل بسيوني بعنوان: " الاستفادة من جماليات الخط العربي " الكوفي " في إثراء تصميمات أربطة العنق الرجالي باستخدام تقنيات الحاسب الآلي " ٢٠٠٥
ويشير هذا البحث إلى إمكانية تحقيق الثراء الفني و الجمالي لتصميمات أربطة العنق الرجالي من خلال استحداث تشكيلات جمالية مقترحة مستمدة من الخط الكوفي باستخدام تقنيات الحاسب الآلي .

ولقد توصل البحث إلى:

- إمكانية الدمج بين الأصالة والمعاصرة لتحقيق عناصر العملية الإبتكارية لكل من جماليات الكتابة الكوفية وخطوط وأشكال رابطة العنق الرجالي.
- إمكانية استخدام تكنولوجيا الحاسب الآلي في رفع القيم الجمالية من حيث دقة الخطوط ونقاء اللون وتدرج الظلال.
- الاستفادة من تكنولوجيا الطباعة الحديثة على خامتي الجلد الصناعي والأقمشة الصناعية في إظهار الحداثة للمنتج النهائي.

• إلتعليق على الدراسات السابقة

تشير الدراسات السابقة إلى ضرورة استخدام الحاسب الآلي في صناعة الملابس للحصول على تصميم متميز يرتبط فيه التصميم الزخرفي بالأداء الوظيفي للملبس كما تشير الدراسات السابقة إلى مزايا الطباعة بطريقة النقل الحراري وضرورة محاولة تطويرها وتحقيق أقصى استفادة منها في طباعة الخامات المختلفة،

لكنها لم تطرق إلي الأبحاث والدراسات التي تمكننا من استخدام الطباعة بالنقل الحراري بطرق أكثر تكنولوجية تخدم التصميم الملبسي وإنتاجه كعينة على الحاسب بحيث تجمع بين التصميم والبايرون والخامة في آن واحد، لذا اتجه البحث لمحاولة الاستفادة من تكنولوجيا الطباعة الرقمية لإثراء القيم الجمالية للتصميم الأساسي للبلوزة بما يتيح لها التميز والتفرد في مجال الإنتاج بالأسلوب الفردي أو الصناعي .

الإطار النظري

• مفهوم التصميم Design

هو عملية تنظيم عناصر مرئية للهيئة الفنية ، والتصميم يرتبط بعناصر لازمة كالخط والشكل واللون والمساحة والضوء وملامس السطوح ، بحيث تتلاءم كلها لخدمة الشكل العام. والتصميم هو تلك العملية الكاملة لتخطيط شكل شيء ما، وإنشائه بحيث يحقق الجانب الوظيفي، وفي نفس الوقت يبلغ السرور إلى النفس ، أي لإشباع حاجة الإنسان نفعياً وجمالياً في وقت واحد. كما يرى البعض أن التصميم هو صياغة للعلاقات التشكيلية بإحكام واع يخدم بناء العمل الفني.(٥)

لذلك فإن للتصميم هدف جمالي وآخر وظيفي، ويرتبط جمال شكل المادة بوظيفتها، ووظيفة التصميم في حد ذاتها لا يمكن أن تنتمي للجمال بصلة، ففي الجمال كون المقصود هو الشكل لا غير أما الوظيفة فهي الأداء الصنف للخدمات بينما مادة الاستخدام يمكن أن تكون مادة استخدام ومادة جمالية أيضاً.

وأخير يمكن القول أن جميع الأعمال الفنية نبع من أصل واحد وهو حاجة الإنسان ثم رغبته في أن تكون هذه الحاجة لها صفة جمالية كما أن لها هناك خصائص معينة مشتركة بين كل الفنون التشكيلية أو المرئية.(١٤)

• المفهوم المعاصر لتصميم الأزياء

ومن تلك التعاريف والمفاهيم نستنتج ما يمكن أن يقوم به مصمم الأزياء من دور في حالة عمله كمصمم بشكل عام ، أما في حالة عمله لدى مؤسسة إنتاجية فإن مصمم الأزياء يربط ذلك الفكر المبتكر والمستحدث جمالياً بالوظيفة ويطرق تنفيذ الفكرة علمياً، وذلك على أساس ما ذكر من أن التصميم فن وعلم حيث يجمع بين تنظيم الخطوط والأشكال والألوان والخامات ثم ليبحث أمر تنفيذها من خلال استخدام الأدوات والتكنولوجيا المتاحة،

حيث أن اختيار التصميم المسطح غير المتجمع في موضوع البحث الحالي، هو تجسيد لذلك المفهوم كونه يجمع بين الخطوط الأساسية للباترون كوظيفة الممكن استخدامها في عمليات القص وبين الشكل الجميل الذي تم صياغته داخل مساحات الباترون في إطار تكنولوجيا متقدمة ساعدت على تسهيل أسلوب التنفيذ على الخامة المناسبة وإظهار المنتج النهائي صحيحاً " العينة" (١٦).

نصل بذلك إلى المفهوم الأشمل (المركب) لتصميم الأزياء والذي يعبر عن التطور الفكري والثقافي وارتباطه بالعلوم الحديثة . حيث تم صياغته في أنه :
" جميع المدخلات الفنية من (خطوط ومساحة وألوان وخامات ومكملات ،مع مراعاة الأسس والقواعد من أوازن وإيقاع وتكرار ونسبة وتناسب) بما يتلاءم و صياغتها علمياً وتكنولوجيا للوصول إلى تصميم تطبيقي معد للاستخدام " .(٥)
وبالتالي فإن التصميم ليس مجرد فكراً يرسم على الورق ولكنه يصل إلى حد سلوكيات تنفيذه كمنتج نهائي .

• مقومات مصمم الأزياء المعاصر

يرى الباحثان أنه لنجاح التصميم لابد من تواجد المصمم الجيد الذي يتسم بالمقومات التالية :

١- الثقافة الخاصة والتي تؤكد على التخصص بناء على دراسة:

أ- تصميم الأزياء ك (خط ومساحة ولون ووظيفة).

ب- الخامات (أقمشة ومكملات).

ج- النماذج المسطحة والمجسمة Flat and Draping.

د- الحياكات المختلفة.

هـ- الطباعة والتطريز .

و- التعبئة والتغليف وأسلوب عرض المنتج.

ى- التكوين "الفيزيقي" الطبيعي للإنسان.

٢- الثقافة العامة والتي تنحصر في معرفة :

أ- البيئة والمجتمع ونفسية الإنسان.

ب- العادات والتقاليد والعرف.

ج- الدين والثقافة العامة.

د- السياسة والاقتصاد كأحداث جارية (انتخابات ، معارض صناعية وتجارية).

هـ- التجارة العالمية والموضة.

و- التكنولوجيا المتطورة في صناعة الملابس ومكملاتها.

ى- التاريخ والحضارة.

٣- القدرات الشخصية من حيث :

أ- الإبداع والابتكار.

ب- اتخاذ القرارات.

ج- المرونة.

د- التخيل ورؤيته المستقبلية (التنبؤ بالأحداث العالمية) في الموضة.

ويتلك المقومات الثلاث التي تساعد المصمم على إظهار الأعمال الإبتكارية يمكن دعمها بإمكانيات فنية تكنولوجية من قبل المؤسسة الصناعية على أساس تهيئة المناخ المناسب لإنتاج تصميمات ذات جودة عالية لها القدرة على التنافس. وما نتحدث عنه هو اللبنة الأولى في دعم وروج هذه الصناعة، حيث قسم التصميم والعينة أو قسم الإنتاج الفردي، وذلك ليتنى للمصمم أن يبرز فكراً يستطيع أن ينفذه بشكل فوري وبدون التأثير على بقية الأقسام .

ومن خلال ذلك السياق يتضح لنا أن عملية التصميم لمجال الصناعة تحتاج إلى مصمم جديد متفهم أبعاد الصناعة وإمكانياتها التكنولوجية، فهو من يجمع بين العلوم والفنون، أي لديه البعد العقلي في تدبير الأمور والحكم عليها، والبعد الجمالي الحسي للارتقاء بذوق التصميم، مع مراعاة متطلبات السوق للعرض والطلب.

وعليه يمكن أن يطلق على مصمم الأزياء المعاصر وفي صورة مجازية بالفنان الصناعي أو بالأحرى المصمم الفنان من حيث تناول جميع أدواته التكنولوجية في أداء فني معاصر. ولارتباط المصمم بالابتكار والإبداع _ حيث يحاول الشخص المبتكر أن يكشف عن شئ جديد متميز، أصيل في نوعه لم يسبق للعين رؤيته _ لابد من التعرض للعملية الإبتكارية وأهم صفاتها والتي تتركز في الجودة (الحدثة) ، الفرادة (التميز)، الأصالة، الطراز.

أهم سمات العملية الإبتكارية

وأهم مميزات العملية الإبتكارية هو هضم الكثير من العناصر المستمدة من الطبيعة ومن الحياة بوجه عام أو من التقاليد البشرية في الفن وغيرها وصهر كل هذه المصادر وإعادة صياغتها في وحدة فريدة متميزة . ونضيف إلى ذلك الاستفادة من التطورات الفكرية المعاصرة والتكنولوجية الحديثة التي أثرت على فكر كثير من المبدعين . أما بالنسبة لأهم الصفات أو السمات في العملية الإبتكارية فهي تتمثل في (الحدثة - الفرادة - الأصالة - الطراز) . (١٣)

أولاً : الحداثة

والتي هي محاولة للمبدع في أن يكشف عن الحقيقة الجمالية غير المألوفة، أو البحث عن معنى غير عادي، ثم صياغته فنياً، و بعد تلك المفاهيم التي ذكرت سابقاً فسوف تكون الصياغة من خلال الفن التطبيقي. والجدة أو الحداثة ترتبط بعالمية الفن ، وترتبط بالفكر الذي يتفق عليه الجميع . فلم يعد للمحلية مكان لها وأصبح العالم وحدة واحدة يتكلم بلغة فن واحدة ، وهو معنى أكبر في مفهومه من الموضة الوقتية والقاصرة على فترة زمنية وجيزة . لذلك على المصمم المبتكر أن يهضم تاريخ الفن وتطوره وفلسفته وأن يستند على ماضي طويل عريق ليكون له رؤية جديدة يمكن صياغتها بما يتلاءم وعصره الحديث.أما إذا كانت الجدة أو الحداثة لمجرد التجديد دون فهم التقاليد الفنية فسوف تصبح مجرد تعبيرات سطحية لا يحتمل أن تعيش طويلاً.

ثانيا :الفردية أو التميز

ويقصد بها السلوك المتميز غير المكرر في أداء العمل الفني بعيداً عن مفهوم الشذوذ والتتحي عن المألوف. وترتبط هذه الصفة بخبرات المصمم والقائم على العمل الفني . فحينما يرتبط المصمم ببيئته وأحداثها في قالب فني ما يحمل تجربته الشخصية ووجهة نظره ، فإنه في الواقع يعكس شيئاً يتسم باللحظة التي عاشها ، وبمستوى الثقافة التي وصل إليها ، كما يعكس بعض مهاراته وإتجاهاته التي أكتسبها من الممارسات زمنياً طويلاً في إبداء الأعمال الفنية الناجحة . فالعمل الفني الناجح يعكس شخصية الفنان المصمم وخبرته الذاتية والمهارات والثقافة التي وصل إليها.(١٣)

ثالثاً : الأصالة

تعد الأصالة من الأسس الهامة في العملية الإبتكارية بعد الفردية ، والأصالة ضد التقليد (**imitation**) وهي تعنى أن الأفكار تنبعث من الشخص وتتنمي إليه وتعبّر عن طابعة وعن شخصيته . فالشخص الذي لديه أصالة يفكر بنفسه، ويستخدم حواسه، وتعتبر استعداداته ومواهبه قد نمت نمواً شاملاً متكاملأ إلى الدرجة التي تؤثر في النهاية على السلوك الذي يؤديه الفنان والمصمم ، ويميزه عن غيره . كما أن الأصالة تسهم في التطور ، وهذه المساهمة يجب أن تكون فريدة من نوعها ولم يسبقه شخص آخر إليها.

ومما سبق يتضح لنا أن العمل الفني أو التصميمات التي يقوم بها المصمم تكتسب صفة الخلود أو بمعنى أصح تبقى عالقة لفترة طويلة من الزمن في الأذهان حينما ترتبط بالابتكار . وفي نفس الوقت تتقلنا من المحلية إلى العالمية من حيث القيمة. ويصبح للقائم على هذا العمل طراز خاص .

رابعاً : الطراز والنمط

الطراز هو الطابع المميز الذي يعكس الخبرة الشاملة للفنان والمصمم بكل مقوماتها . وهو انعكاس للشخصية في أحلى معانيها ، فالمقلد يستعير طراز غيره ، أما المبتكر فأعماله تعكس طرازه الفريد مهما تعددت الطرز الأخرى وتتنوعت .

• مراحل تصميم الأزياء الإبتكارية باستخدام الحاسب الآلي

يمر تصميم الأزياء بمراحل تنفيذية تم صياغتها في المخطط التالي :

مراحل تصميم الأزياء الإبتكارية = مدخلات + عملية تحول = مخرجات

↓

مدخلات (أجزاء الملابس - القماش - المكملات)

↓

عمليات صياغة وتحول (التقنيات المستخدمة في الجمع بين المدخلات) فنيا وعلمياً

↓

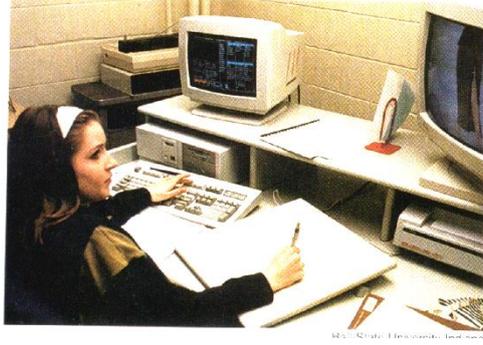
مخرجات (تصميم ملبسي معد للاستخدام) (٥)

• أهمية استخدام تقنيات الحاسب

عادة ما يعتمد المصمم على التصميمات التخطيطية sketches لاستعراض أفكاره ، ولكن هذه الطريقة تعتبر بطيئة وغير متماشية مع حجم الإنتاج الكبير في الوقت الحاضر، لذلك فقد اتجهت معظم الشركات في العالم إلى استخدام نظام "كاد" CAD لتصميم الأزياء ومكملاتها.

(٢١)

ويمكن لنظام "كاد" CAD أن يحتوى على لوحة رسم إلكترونية متصلة بقلم ضوئي يقوم بدور "الفأرة" للرسم على الشاشة ونقل البيانات كما في شكل (١)



شكل (١) استخدام القلم الضوئي في التصميم

كذلك ظهور برنامج متقدم ومعيارى لجميع أنواع الحاسب الآلى آلا وهو برنامج (أدوبى فوتوشوب "Adobe Photoshop") والذي دعم بوظائف فائقة الدقة قد تساعد في إعادة صياغة الصور والتغيير من شكلها جزئياً وكلياً لهذا أصبحت برامج الرسم المساعدة على الحاسب الآلى تستخدم لعرض التفاصيل الخاصة بالتصميم، كما أنها تستخدم في صياغة الرسم المسطح وذلك من خلال تجهيز مكتبة خاصة للعديد من التصميمات يمكن استدعائها في أي وقت لصياغتها من جديد أو استحداثها لتتماشى مع متطلبات الموسم دون رسمها من جديد، ولتصبح هذه المكتبة مصدراً ثرياً للمستخدم عند استخدامه لمثل هذه الأنظمة كبرامج متخصصة (٥)(١٠)(١٦).

لذلك فإن أهم استخداماته إظهار التصميمات كرسومات توضيحية مع إظهار الخامات الفعلية التي سوف يتم استخدامها مع الموديل بنقوشها المتنوعة. كما يمكن استخدام الماسح الضوئي Scanner لنقل صور الأقمشة المختلفة شكل (٢) لزيادة عددها في مكتبة الأقمشة المخزنة على الحاسب سواء كانت هذه الصورة مرسومة يدوياً أو صورة فوتوغرافية، وعلاوة على ذلك فإن هذه البرامج مزودة بقائمة للألوان تصل إلى ٣٢ مليون لون بدرجاته،

يمكن من خلالها توليف ألوان خاصة بالمواسم المختلفة طبقاً للاتجاهات المحلية أو العالمية، بخلاف إمكانية الطباعة على أي نوع من الطابعات الحديثة وبالمساحات المطلوبة، وعلى الخامات المناسبة التجريبية، للتعرف على القصور المتواجد أو الملحوظ في الموديل قبل أن يقص ويحاك كإنتاج كبير.



شكل رقم (٢)

ومما سبق يتضح أن نظام كاد CAD يعتبر أداة أساسية في الشركات التي تأمل المنافسة في أسواق الموضة والأزياء. وخاصة في الأسواق ذات مستوى الإنتاج الكبير. فمعظم الشركات قد طورت بعض نظم الكاد CAD وتكنولوجياته تبعاً لتصميماتها وعمليات إنتاجها. فعلى مستوى العالم هناك ٢٠٠٠ نظام كاد CAD. والعديد منها قد استخدم في مرحلة عمل الباترون والتعشيق بشكل واسع. والبعض الآخر في مجال تصميم النسيج والإنتاج. ولكن الاتجاه الأقوى كان موجه للنظام المتكامل والمدعم بجميع التطبيقات بداية من التصميم وحتى سلوكيات تنفيذه خطوة بخطوة بهدف تنمية المنتج. (٢١)

وفي تقرير للمركز الاستشاري (A . Grudier) للملابس التريكو "Knitwear" أكدوا

على أن ٢٢٨ مصنع للملابس استخدموا الكاد CAD على النحو التالي :

* ٦٥% استخدموا الكاد لإتباع ألوان الموضة في التصميم "Color ways"

* ٦٠% استخدموا الكاد لابتكار تصميمات الطباعة Printed Fabric

* ٤٨% استخدموا الكاد لإعداد صفحات عرض تسويقية للموضة **Merchandising presentation**

* ٤١% استخدموا الكاد لابتكار تصميمات التريكو **Knit designs**

وكننتيجة لاستخدام كاد **CAD** ظهر الآتي :

زيادة في الإنتاج - تقليل زمن الإنتاجية - زيادة في الإبتكارية لتحسين مستوى التصميم - منتج عالي الدقة في تصميمه - تقليل في تكلفة عمل العينات وبالتالي كنتيجة نهائية التقليل في زمن دورة التشغيل مما يزيد من حجم الإنتاج .

وعليه فإن "كاد" **CAD** قد تم فهمه بتغطيته كل العمليات التي يحتاجها المشتغلون في هذا المجال . وبشكل يحفظ أو يضمن للقائمين على الصناعة معاملات عظيمة لاستثمار الوقت والمال . لهذا فإنه لاشك من أن الكمبيوتر ودوره في تنمية صناعة الملابس والنسيج سوف يزداد نمواً في إمكانياته على مستوى العالم . وعلينا أن نتفهم بأن هدف استخدام الحاسب الآلي في صناعة الموضة والأزياء والنسيج وطباعة المنسوجات هو إيجاد المميزات والخصائص الإبتكارية التي تمكن من الإبداع والابتكار المستمر سواء للمصممين أو المسوقين للموضة ، وأن الكمبيوتر المساعد جاء ليعبر بل ويجسد أفكار المصمم الذي كان يميل من عمل التصميمات العديدة يدويا في وقت طويل .(١٨) (٢٠)

تكنولوجيا الطباعة الرقمية كأحد أساليب إثراء صناعة الملابس بالحاسب الآلي

• الطباعة الرقمية والأحبار النفاثة

قبل ان تبدأ الطباعة الرقمية أي باستخدام الحاسب، كان هناك الطباعة بالحقن وكان أول من وصف الطباعة بالحقن **inkjet Printing** العالم الإنجليزي **Lord Kelvin** في عام ١٨٦٠ ثم طورت هذه الطريقة بعد ذلك في عام ١٩٣٠ بواسطة العالم الألماني **Hertz** ثم أخذت تتطور أكثر في الأعوام التالية حتى بلغت ذروة تقدمها في عام ١٩٨٠- وفي التسعينيات نمت الطباعة الرقمية **digital-Printing** باستخدام تكنولوجيا الحاسب لتجعل الطباعة بالحقن **inkjet technology** آلياً، وعلى الرغم من تطورها بسرعة كبيرة إلا أنها لا تمثل أكثر من ١٥% من الإنتاج، ولم تستطيع تحطيم صناعة الطباعة بالشابلونات **Screen Printing**، فمن المعروف أن أي تطور تكنولوجي جديد يأخذ العديد من السنوات ليصل إلي النضج وتنتشر منتجاته ومن أمثله ذلك الليزر **Laser** والتطور الإلكتروني **electro photography**

فقد تم تطويرهم فيما لا يقل عن ٣٠ عام. إلا أنه من الواضح أن الطباعة بالحقن Inkjet Printing سوف تدخل مجال الصناعة بقوة وسرعة وتصبح قوة مؤثرة في الإنتاج الصناعي. (٢٢)

• أسباب استخدام نظام الطباعة الرقمية

تعتبر هذه الطريقة من أنسب الطرق لتنفيذ التصميمات، وتعد الأحبار المستخدمة في هذه الطريقة من أنقى أنواع الأحبار، بجانب نسبة عالية من التوتر السطحي حتى لا يتسبب في سد "الفونيات" الفتحات التي يخرج منها بطريقة التفتيت، لذا سميت بالحقن النفاثة "Ink Jet"، وهذه الحقن متصلة بنظام رقمي محمل على برامج متخصصة للطباعة ومتصلة بالحاسب الآلي. (٩)(١١)

ومن متطلبات هذه النوعية من الأحبار أن تتوفر فيها درجة توصيل كهربائي معينة، لذلك يصعب استخدام المذيبات العضوية، علاوة على أن درجة اللزوجة للحبر لا بد من أن تكون أقل من تلك المتوفرة في عجائن الطباعة المعتاد استخدامها بنظام الشبلونات أو نظام الاسطوانات "الروتاري". ومن أساليب الطباعات الهامة أسلوب الطباعة بالنقل الحراري.

• الطباعة بالنقل الحراري Transfer

هي أحد الأساليب الحديثة للطباعة التي استطاعت أن تشق طريقها على المستوى الصناعي وهي تعني انتقال الألوان إلي القماش مرة واحدة عن طريق الورق المطبوع عليه التصميم بكل ألوانه وتتم عن طريق مرحلتين أساسيتين هما:
المرحلة الأولى: طباعة الورق المستخدم بماكينات طباعة الورق أو بماكينات طباعة نسيج معدلة وأخيراً من خلال طابعات متصلة بالكمبيوتر " الطباعة الرقمية ". (٨)
المرحلة الثانية: نقل التصميم من على الورق لسطح القماش بماكينات الطباعة بالنقل الحراري، وفي هذا يوجد نظامين، أولهما الطباعة بالانتقال الرطب والثاني الطباعة بالانتقال الجاف، ولسوف يتم توضيح النظام الثاني لارتباطه بالأقمشة ذات الألياف الصناعية محل البحث.

• طباعة الألياف الصناعية بالانتقال الجاف

تتم هذه العملية عن طريق ضغط الورق الحامل للتصميم على القماش عند درجة حرارة حوالي ٢٠٠م باستخدام ضاغط (في حالة الطريقة الغير مستمرة) أو باستخدام كلندر (في الحالة المستمرة)

وتحتاج الصبغة للانتقال من الورق إلي القماش حوالي ٢٠-٦٠ ثانية حيث تصبح الصبغة ثابتة وتتكون الرسومات تماما على الخامة ولا تحتاج بعد ذلك إلي الغسيل. ولما كان انتقال الصبغات من الحامل إلي القماش يتم على الجاف بتأثير الحرارة فإن الصبغات المناسبة هي تلك التي تتسامي بين درجتي ١٧٠-٢٥٠م وعلى هذا الأساس فإن كل الصبغات المباشرة الحامضية ، الصبغات سابقة التمدن لا تصلح. كما أن معظم الصبغات الكتيونية لا تتسامي أيضا ولكن الغالبية العظمى من الصبغات المنتشرة Disperse dyes (صبغات لا تذوب في الماء ولا تتأين، وذات تركيب كيميائي ايسط من التركيب الكيميائي للعديد من فصائل الصبغات الأخرى. ومع ذلك فإن الصبغات المناسبة من هذه الفصيلة تخضع لمواصفات معينة ولذلك فإنه يفضل الصبغات التي لا تتسامي بسهولة والتي لا تتسامي بصعوبة جداً وتتاسب من ناحية خواصها الفيزيائية طبيعة هذه العملية.(١٢)

وتستخدم هذه الطريقة بنجاح لطباعة ألياف البولستر والترأي أسيتات والبولي أميد كما يمكن أن تستخدم للبولي أكريلك ومع ذلك قد يحدث اختلاف في عمق اللون ودرجات الزهراء والثبات يؤول إلي الانحراف في درجة ثبات الألياف الحراري عندما تتعرض إلي الحرارة العالية اللازمة للانتقال السريع وثانيا إلي الاختلاف في درجة تقبل البوليمر المكون لألياف الصبغات المنتشرة، وهناك محاولات مستمرة تبذل لتطوير هذه العملية. ومن بعض الأقمشة المستخدمة في الطباعة بالأحبار النفائثة على الأقمشة مثل الستان والشيفون على سبيل المثال أو تلك التي هي من أصل صناعي كالبولي استر على أن يكون الحد الأقصى لسماك القماش ٢ مم.

الحرير الصناعي (بوليستر) Polyester Fabric

البوليستر من الألياف العديدة الاستخدام لما يمتاز به من خواص ميكانيكية جيدة مثل ارتفاع درجة اليبوسة أو القساوة التي تعطي للألياف مقاومة كبيرة ضد التجعد (الكرمشة) وتغير الشكل مما يجعلها لا تحتاج إلي كي.(٣)(٤)

وتعتبر مقاومة البوليستر لمواد التنظيف الجاف ممتازة مما يسهل استعماله والبوليستر ذات ملمس مستحب للجسم بسبب نعومة شعيراته وفي نفس الوقت يعطي الجسم الدفاء لمقدرته على العزل الحراري

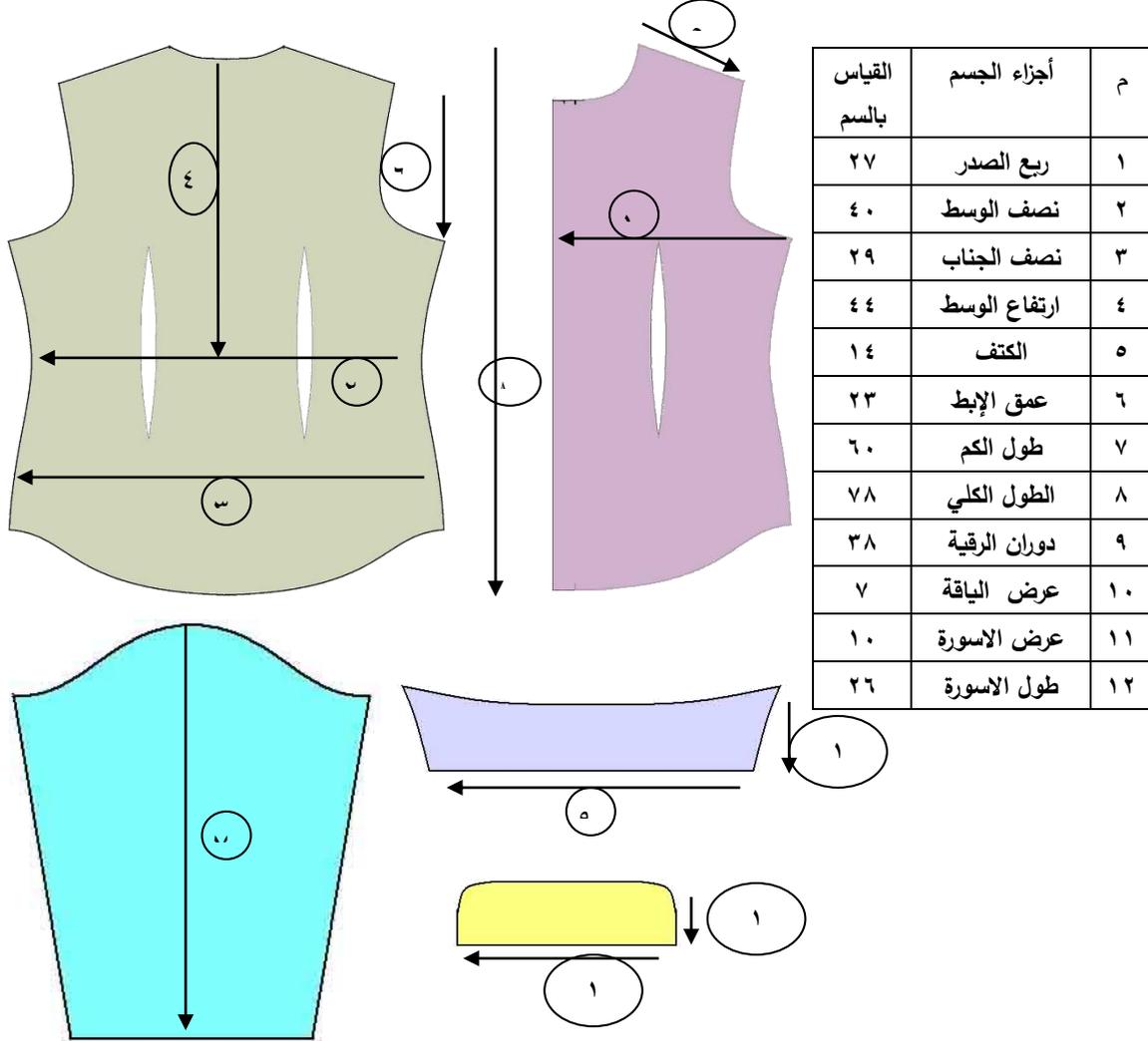
وذلك بسبب انخفاض امتصاصه للرطوبة فهو يمتص في درجات الرطوبة العادية ٤,٤% رطوبة ولا تزيد درجة الرطوبة الممتصة في درجة التشبع عن ٦,٦% - ٨,٨% ولا تنتفخ الألياف إلا انتفاخاً قليلاً في الماء ولهذا فلا تتأثر خواصها الميكانيكية بالبلل ولكن عدم امتصاص الرطوبة يؤدي إلى تراكم شحنات الكهرباء الاستاتيكية على الأقمشة أثناء الاستعمال مما يسبب الشعور بعدم الراحة عند الاستخدام ويمكن التغلب على هذا العيب باستخدام التجهيزات الخاصة المضادة لتكوين شحنات الكهرباء الاستاتيكية. ونظراً لعدم انتفاخ ألياف البوليستر في الماء فهي صعبة الصباغة وتحتاج في صباغتها إلى طرق خاصة للمساعدة على انتفاخ الألياف وتخلل الصبغة داخلها ومن هذه الطرق الصباغة في درجة حرارة مرتفعة (١٣٠م) واستعمال مواد مساعدة على الانتفاخ وتحمل الألياف التسخين مدة طويلة بدون أن يحدث بها تحلل محسوس. (١)(٢)(٩)

وبعد أن تطرقنا في الدراسات السابقة إلى كل من تكنولوجيا التصميم الحديثة ونوعية الطباعة وأساليبها المعاصرة كذلك الأقمشة المناسبة للطباعة عليها، فإنه في هذه الحالة لا بد من التعرض للجزئية الهامة، ألا وهي كيف يمكن خدمة مجال تصميم وتنفيذ الملابس في إطار تلك التكنولوجيا ومتطلباتها. وعليه اتجه البحث إلى تحديد أحد نوعيات الملابس النسائية والتي يمكن التطبيق عليها في ظل الإمكانيات المتاحة، لذا تم اختيار البلوزة الحريمي مع قماش الستان المتوسط الوزن والذي يسمح بإظهار المنتج كما ينبغي، وينوه الباحثان إلى أن جميع الخامات التي هي من أصل صناعي يمكن أن تكون محل الدراسة، إلا أن الستان بما فيه من لمعة الحرير قد يضيف على المنتج النهائي " العينة " وضوحاً وقوة أثناء العرض.

الإطار التطبيقي " مراحل التطبيق العملي في تصميم وطباعة البلوزة الحريمي "

لاهتمام البحث بتصميمات النموذج المسطح للبلوزة وطباعتها بأسلوب النقل الحراري المتماشي مع الألياف الصناعية، فإنه تم استخدام النموذج المسطح الصناعي كمثال تطبيقي وعلى النحو التالي:

أولاً: تم عمل تصميم لنموذج أساسي مقترح لبلوزة بسيطة (١٩) (٢٣)، متكونة من أجزاء أساسية مثل (الصدر - الظهر - الأكمام - الأساور - الياقة) بمقياس رسم ١ : ١٠ على برنامج PGS لنظام انفيسترونكا لرسم الباترون، ولقياس ٤٤ كما في الجدول التالي:



شكل رقم (٣) يوضح أجزاء الباترون الأساسية الخاص بالبلوزة

مع مراعاة إضافة مقادير الراحة وقيمتها ٣سم على ربع دوران الصدر عند عمل النموذج + مقدار للحياكة ١سم على جميع الحروف الخارجية. بالإضافة إلى البنس إن كانت هناك رغبة في استخدامها (١٩)، ثم طباعتها لتسحب بعد ذلك على الماسح الضوئي Scanner وتخزن في مكتبة لحين استدعائها فيما بعد على برنامج الفوتوشوب Photoshop لصياغة التصميم الطباعي داخلها.

ثانياً: صياغة التصميم الطباعي كفكرة أولية للبلوزة المسطحة المقترحة على برنامج الفوتوشوب Photo shop بأدواته المناسبة التي تساعد على تشكيل عناصر الصورة وتلوين خلفياتها.

• أهمية استخدام برنامج الأذوب فوتوشوب "Adobe Photo Shop"

- ١- استقبال الصور image وعرضها بتنسيقات ملفات متعددة تبعاً لامتداد هذه الملفات وعلى سبيل المثال (pit. M, JPG. Tif).
- ٢- إنشاء الصورة نفسها بالكامل على هذا البرنامج بمساعدة الأدوات والبدائل المستخدمة في رسم وعرض الصورة بدقة نقطية عالية.
- ٣- استقبال الصورة عن طريق الماسح الضوئي Scanner مع ضبط الإضاءة Brightness والتضاد Contrast.
- ٤- المرونة في تعديل الألوان ومزجها مع بعضها، سواء للصورة بالكامل أو في أجزاء معينة تم اختيارها لتغيير لونها عن بقية الصورة.
- ٥- يمكن فصل أجزاء الصورة بألوانها عن طريق استخدام الشفائف Layers ثم تركيب الأجزاء مرة أخرى بالاختيار، أي وضع الأجزاء المناسبة مع بعضها في صورة واحدة وحذف ما لا رغبة فيه.
- ٦- إنشاء نصوص كتابية ببدائل محددة.
- ٧- طباعة الصورة بالشكل المحدد، أو أجزاء منها مع التعديل في حجم الصورة من حيث العرض والارتفاع.
- ٨- يمكن ملئ مساحات التصميم أو أي رسم ما بالنقوش والخامات أو بتأثيرات فنية مختلفة بخلاف الألوان.
- ٩- إمكانية تدوير الصورة أو التصميم بأي زاوية سواء بالنظام اليدوي لسحب الصورة بالفأرة "ماوس" أو بكتابة الرقم الخاص بدرجة الزاوية (٩٠°، ١٨٠°، ٣٦٠°) سواء للجهة اليسرى أو للجهة اليمنى، كذلك يمكن قلب الصورة وتغيير وجهتها لليمين أو اليسار أو لأسفل أو لأعلى.
- ١٠- يمكن عمل ظلال كأحدى التأثيرات البصرية في إعطاء العمق عن طريق أداة Gradient أو لإعطاء التدرج اللوني في مساحة ما.

وعلى سبيل المثال أعطي على الصدر والظهر خلفية شبيه طبيعية مجردة نوعاً ما، تعبر عن الصحراء ومن فوقها السماء الصافية بدرجاتها، مع وضع قرص الشمس على الصدر إضافة لعدد اثنين مانيكان وهما يسيران جنباً إلى جنب. شكل رقم (٤)، وشكل (٥) كذلك تم رسمها على المانيكان وتلوينها بنفس الأسلوب لتحاكي رؤيتها مرتداه كعينة كاملة.

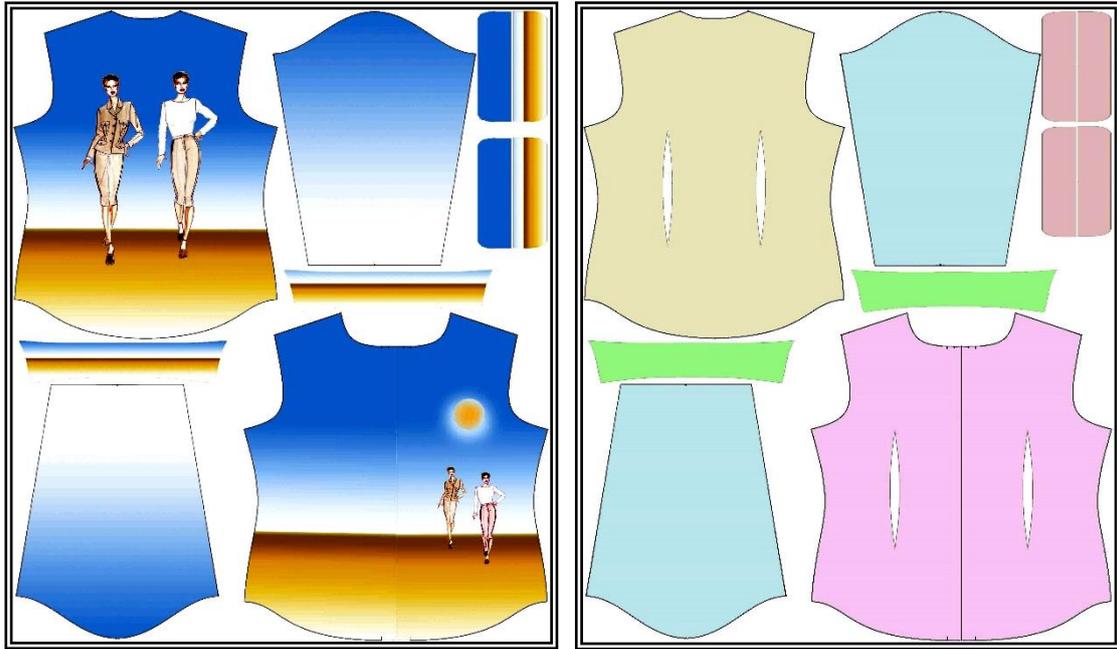


شكل رقم (٤) يوضح التصميم المقترح طباعته بعد معالجته لونها على الحاسب



شكل رقم (٥) يوضح التصميم المقترح على المانيكان

ثالثاً: محاولة تعشيق النماذج المسطحة بعد صياغتها ومعالجتها لونها على الحاسب من خلال برنامج الفوتوشوب شكل رقم (٦)، فبعد إتمام الفكرة الأولية يبدأ المصمم باستدعاء أجزاء الباترون المحفوظة ليحاول أن يقوم بدور الباترونست في ضبط الأجزاء وتعسيقها بالصورة المناسبة بحيث لا تهدر من قيمة عدد الأمتار المفروضة لعمل عينة البلوزة التي قد تصل إلى متر ونصف المتر تقريباً، ثم يبدأ في صياغة التصميم الطباعي كما كان مقترحاً في الفكرة الأولية للمرحلة الثانية شكل رقم (٧)، لتصبح بهذا جاهزة للطباعة بالحجم الذي يتم تحديده.



شكل رقم (٧)

يوضح التصميم الأساسي للبلوزة بعد تعسيقها لتجهيزها لعملية الطباعة في صورتها النهائية على القماش

شكل رقم (٦)

يوضح التصميم الأساسي للبلوزة بعد تعسيقها لمعرفة عدد الأمتار اللازمة في حالة الطباعة

رابعاً: يتم إرسال أمر الطباعة على الورق الحراري كما في صورة رقم ٨، ٩ لتكون معدة بعد ذلك لنقلها حرارياً على القماش.



شكل (٨، ٩) بين نظام الطباعة الرقمية على الورق الحراري الحراري

ومن الأقمشة المختارة في التعامل مع عمليات الطباعة حدود البحث الستان والتي تكون أليافه من أصل صناعي مثل البولي استر (٢٢)(٢٤). وقد تم اختيار قماش الستان ذو المواصفات التي تصلح لعمل البلوزة وهي كالتالي: (متوسط السمك - عالي الانسدال - له وجه لامع)، وهذا النوع شائع الاستخدام في عمل الملابس النسائية الخارجية والمنزلية وبعض المكملات مثل أربطة العنق الرجالي (٦). وفي هذا البحث فإن الستان من الأقمشة المناسبة لطباعتها كبلوزة حريمي، لما تعطيه هذه الخامة من نعومة ومرونة، كما يسهل الطباعة عليها بالنظام الرقمي المتصل بالكمبيوتر لما تعطيه من نتائج فائقة الدقة في الخطوط ودرجات الألوان، مع إعطاء إحساس بطبيعة الخامة دون أن تؤثر عليها وخاصة عند الطباعة على اللون الأبيض للحفاظ على الألوان المطبوعة بدرجاتها.

خامساً: الطريقة التي يتم بها النقل الحراري

يعتبر البوليستر الخامة المثالية للطباعة بطريقة النقل الحراري الجاف وتتم هذه العملية عند درجة حرارة ٢٣٠م على أن تكون مدة التلامس بين الورق والخامة ١٥ ثانية (شكل ٩)، وفي حالة الألياف المتضخمة ينصح بأن تستخدم درجة حرارة ٢٠٠م لمدة من ٣٠ إلى ٤٠ ثانية والطريقة الأفضل هي الطريقة الثانية حيث يمكن الحصول على أفضل النتائج. (٧)(٨)

• أهم ما يميز الطباعة بالانتقال الحراري عن الطباعة بالطرق التقليدية:

- ١- البساطة والمرونة وعدم الحاجة إلي عماله مدربة ذات خبرات عالية.
- ٢- توفير الماء والطاقة وقلة رأس المال المطلوب.
- ٣- لا ينتج منها عوادم تسبب تلوث البيئة.
- ٤- لا تحتاج لعمليات غسيل بعد الطباعة نظراً لعدم استخدام معاجين أو مواد مساعدة يمكن أن تترسب على الخامة.
- ٥- تعطي خواص ثبات أفضل لعدم وجود أي جزء من الصبغة عالق بالسطح الخارجي للخامة لأن جزء الصبغة الذي لم يتسامى يظل عالق في الفيلم الموجود على الورق ولا ينتقل إلي الخامة.
- ٦- الدقة في التصميم المنتج حيث نحصل دائماً على نفس الرسومات بنفس الألوان وعمقها إذ أن الألوان لا تخضع للتغيرات في تحضير عجينة الطباعة والاسطوانات وكذلك وضع السكينة بما يتناسب وطبيعة الخامات المطلوب طباعتها.

٧- إمكانية الاستفادة من اختلاف عمق اللون ودرجة الزهراء والثبات الذي يحدث في الألياف المختلفة للطباعة بالانتقال في عمل تأثيرات فنية جميلة عند طباعة الألياف المخلوطة إذ أن تصرف الألياف للطباعة بالانتقال يتغير باختلاف درجة ثباتها الحراري عندما تتعرض إلي الحرارة العالية اللازمة للانتقال السريع وباختلاف درجة تقبل بوليمراتها للصبغات المستخدمة. (٩)، (١٠)



شكل (٩) بين نظام الطباعة الرقمية على الورق الحراري وتثبيته على القماش ليكون جاهزاً للقص مباشرة كعينة مطلوبة

بهذا تكون قد استعرض البحث أحد الطرق الحديثة في الطباعة، وبناء عليه تم عمل استمارة تحكيم للاستبيان عن مدى نجاح هذه الطريقة في طباعة الأقمشة الصناعية كعينات مطبوعة جاهزة للقص.

استمارة التحكيم

مسلسل	المحور الأول: تصميم البلوزة من حيث:	ملائم	الى حد ما	غير ملائم
١	التصميم البنائي أو الأساسي			
٢	التصميم المقترح للطباعة كعنصر زخرفي			
٣	حجم العناصر داخل التصميم			
٤	دقة خطوط التصميم			
٥	الألوان المستخدمة			
٦	توزيع المساحات من نسبة وتناسب			
٧	الخامة وخلفيتها اللونية			
	المحور الثاني: الأداء التنفيذي للتصميم			
١	المظهر السطحي للطباعة			
٢	التدرج اللوني لظلال اللون			
٣	دقة وضوح الصورة المطبوعة			
٤	تجانس الألوان داخل المساحة الواحدة			
٥	تجاور المساحات دون تداخل			
٦	محاكاة الصور الطبيعية			
٧	الملمس السطحي للطباعة على القماش			
	المحور الثالث: العملية الابتكارية			
١	الجدة والحدائة			
٢	التفرد والتميز			
٣	الأصالة والمعاصرة			
٤	النمط التزييني			
	المحور الرابع: مستوى العينة المعدة للقص			
١	مستوى تعاشق الأجزاء مع بعضها			
٢	سلوكيات التعشيق للنماذج واتجاهاتها			
٣	وضوح خطوط القص المحددة للنموذج			
٤	مقايسة التعشيق في حدود ١,٥ المتر			

النتائج والمناقشة

بعد استعراض التصميمات المقترحة على عدد ثمانية من أعضاء هيئة التدريس لبعض الكليات المختلفة المتخصصة، تم استخدام العمليات الإحصائية كالتالي :-

اختبار (ت) لمحور تصميم البلوزة

عناصر المحور الأول	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	قيمة ت	درجة المعنوية
١	٨٧,٥	٢٣,١٤	٢,٠٧٥	٠,٠٧٧
٢	٦٢,٥	٢٣,١٤	١,٣٨٢ -	٠,٢١٠
٣	٧٥	٢٦,٧٢	٠,٢٩٠	٠,٧٨٠
٤	١٠٠	٠	٧,٧٣٨	٠,٠٠١
٥	٧٥	٢٦,٧٢	٠,١٨٩	٠,٨٥٥
٦	٦٢,٥	٢٣,١٤	١,٨٢١ -	٠,١١١
٧	٥٠	٠	٦,٦١٩ -	٠,٠٠١

جدول (١) يبين أن العنصر الرابع والأول والسابع وهم على الترتيب (دقة خطوط التصميم، التصميم البنائي) قد حققوا أعلى نسب اتفاق على التوالي (١٠٠%، ٨٧,٥%) بانحراف معياري (٢٣,١٤ ، ٠ ، ٠,٠٧٧ ، ٠,٠٠١) وعند درجة معنوية (٠,٠٧٧ ، ٠,٠٠١) .

اختبار (ت) لمحور الأداء التنفيذي للتصميم

عناصر المحور الثاني	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	قيمة ت	المعنوية
١	١٠٠	٠	٦,٠٦٥	٠,٠٠١
٢	٧٥	٢٦,٧٢	١,٣٧٧ -	٠,٢١١
٣	١٠٠	٠	٦,٠٦٥	٠,٠٠١
٤	٧٥	٢٦,٧٢	١,٣٧ -	٠,٢١١
٥	٦٥,٢٥	١٧,٦٧	٥,١٣٤ -	٠,٠٠١
٦	٨٧,٥٠	٢٣,١٤	٠,٢٨٤	٠,٧٨٥
٧	١٠٠	٠	٦,٠٦٥	٠,٠٠١

جدول (٢) يبين أن العنصر الأول والثالث والسابع وهم على الترتيب (المظهر السطحي للطباعة، دقة وضوح الصورة ، والملمس السطحي للطباعة) قد حققوا أعلى نسب اتفاق وهي نسبة (١٠٠%) بانحراف معياري (٦,٠٦٥) وعند درجة معنوية (٠,٠٠١) .

اختبار (ت) لمحور العملية الابتكارية

عناصر المحور الثالث	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	قيمة ت	المعنوية
١	١٠٠	٠	١٣,٧٤٨	٠,٠٠١
٢	٧٥	٢٦,٧٢٠	٠,٣٧٠	٠,٧٢٢
٣	٦٥,٢٥	١٧,٦٧٧	٢,٥٤٦ -	٠,٠٣٨
٤	٦٥,٢٥	١٧,٦٧٧	٢,٥٤٦ -	٠,٠٣٨

جدول (٣) يبين أن العنصر والأول وهو (الجدة والحدائثة) قد حقق أعلى نسبة اتفاق (١٠٠%) بانحراف معياري (١٣,٧٤٨) وعند درجة معنوية (٠,٠٠١).

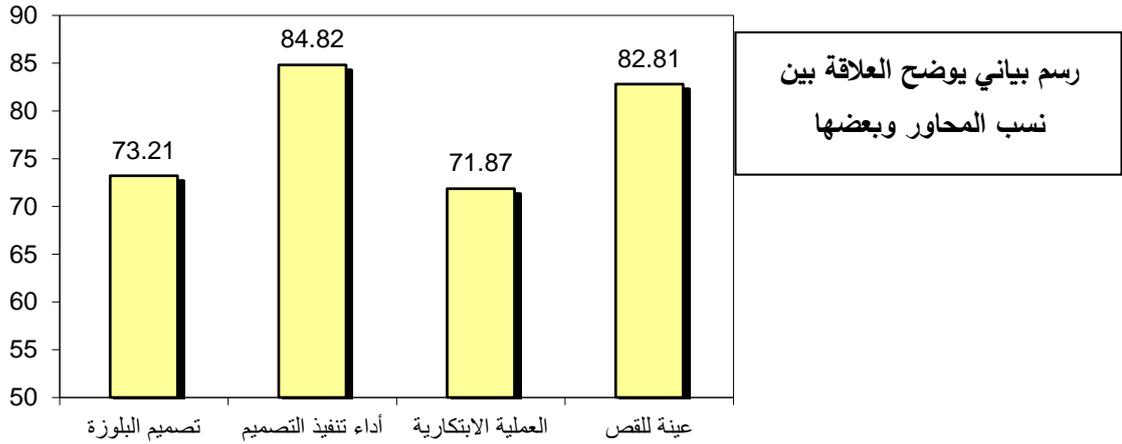
اختبار (ت) لمحور مستوى العينة المعدة للقص

عناصر المحور الرابع	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	قيمة ت	المعنوية
١	٦٢,٥٠	٢٣,١٤	٢,٣٠٣ -	٠,٠٥٥
٢	٨٧,٥٠	٢٣,١٤	٠,٧٠٤	٠,٥٠٤
٣	٩٣,٧٥	١٧,٦٧	١,٩٨٦	٠,٠٨٧
٤	٨٧,٥٠	٢٣,١٤	٠,٥٧٤	٠,٥٨٤

جدول (٤) يبين أن العنصر الثالث والثاني والرابع وهم على الترتيب (وضوح خطوط القص، سلوكيات التعشيق، مقياس التعشيق) قد حققوا أعلى نسب اتفاق على التوالي (٩٣,٧٥%, ٨٧,٥%, ٨٧,٥%) بانحراف معياري (١٧,٦٧ ، ٢٣,١٤ ، ٢٣,١٤) وبدون درجات معنوية وهو دليل على الاتفاق التام دون تباين.

وبحساب نسب المحاور كان التالي:

نسبة المحور الأول = متوسط مجموع التكرارات ٥١٢,٥ / مجموع الأسئلة ٧٠٠ = ٧٣,٢١ %
 نسبة المحور الثاني = متوسط مجموع التكرارات ٥٩٣,٧٥ / مجموع الأسئلة ٧٠٠ = ٨٤,٨٢ %
 نسبة المحور الثالث = متوسط مجموع التكرارات ٢٨٧,٥ / مجموع الأسئلة ٤٠٠ = ٧١,٨٧ %
 نسبة المحور الرابع = متوسط مجموع التكرارات ٣٣١,٢٥ / مجموع الاسئلة ٤٠٠ = ٨٢,٨١ %



وعليه اتفق المحكمين الثمانية على أن الأداء التنفيذي لعمل التصميم على الحاسب وتجهيزه كعينة جاهزة للقص في المحورين الثاني والرابع، هما السبب الرئيسي في نجاح الفكرة المقدمة للطباعة الرقمية بنسبة ٨٤,٨١% ، ٨٢,٨٢% على التوالي، ثم يأتي بعد ذلك كل من المحور الأول والثالث في الترتيب بنسبة ٧٣,٢١% ، ٧١,٨٧% حيث الاهتمام الأقل بموضوع الشكل العام لتصميم البلوزة وارتباطها بالحدثة واصالتها، مع التميز والتفرد لهذا النمط ألتريزي. أي أن الاهتمام الرئيسي عند المحكمين كان بأساليب التنفيذ الحديثة وما يمكن أن تقدمه من تسهيلات مستقبلية في مجال العمل التطبيقي.

لنصل إلى النسبة الكلية لنجاح المقترح المطبوع رقمياً وهي = متوسط مجموع المحاور
 $512,5 + 593,75 + 287,5 + 331,25 = 1725 / 2200$ المجموع النهائي لعدد ٢٢ سؤال وليصبح
متوسط النتيجة الكلية = ٧٨,٤%

وعليه تتحقق الأهداف المرجوة والإجابة على تساؤلات البحث من حيث:

١. إثراء تصميم البلوزة بجماليات الطباعة الرقمية على الورق الحراري بم فيها من ابتكار
٢. تسهيل مهمة المشتغلين بعمل العينة على الأقمشة الصناعية بنقل التصميم كفكرة وكنموذج معشق يمكن قصه لتشغيله، وهو ما قد يوفر الوقت والجهد .

التوصيات :

- ١- تشجيع مصانع القطاع الخاص والمنتجة لملايب السيدات من استخدام التقنيات الحديثة في تصميم وتطبيق الرسوم والنقوش وكيفية طباعتها بالأساليب الحديثة المعاصرة.
- ٢- تدريب المتخصصين والمهتمين بمجال تصميم الأزياء على استخدام طباعة الكمبيوتر على الخامات المختلفة بشكل مباشر أو بأسلوب النقل الحراري لرسومات جاهزة على الورق الحراري ثم نقلها حرارياً على بعض أقمشة الحرير الصناعي ومثيلاتها.
- ٣- دعم الكليات المتخصصة بأساليب الطباعة الحديثة وربطها بمناهج تصميم الملابس.

(المراجع)

١. أحمد فؤاد النجاوى " تكنولوجيا الألياف الصناعية وخطاتها " منشأة المعارف بالإسكندرية ١٩٩٣.
٢. أحمد فؤاد النجاوى " تكنولوجيا طباعة الألياف الصناعية وخطاتها أقمشة- خيوط- سجاد " منشأة المعارف ، أسكندرية ١٩٨٣.
٣. أمل بسيوني عطية عابدين، " طباعة أقمشة مخلوطة من صوف /حرير بالصبغات النشطة المستخدمة على الأقمشة القطنية بتصميمات مبتكرة من زخارف الخط العربي"،ماجستير، فنون تطبيقية، ١٩٩٠.
٤. أنصاف نصر ، كوثر الزغبى " دراسات في النسيج " ٢٠٠٠م.
٥. إيهاب فاضل، "إعداد برنامج تطبيقي مقترح لتصميم الأزياء الرجالي باستخدام الحاسب الآلي"،رسالة دكتوراة، كلية الاقتصاد المنزلي، ج حلوان ٢٠٠١
٦. إيهاب فاضل، أمل بسيوني، " الاستفادة من جماليات الخط العربي " الكوفي " في إثراء تصميمات أربطة العنق الرجالي باستخدام تقنيات الحاسب الآلي " ، المؤتمر المصري التاسع للاقتصاد المنزلي وقضايا العصر ، ج المنوفية، من ٢٠-٩١ سبتمبر ٢٠٠٥ .
٧. رفيق مدبولي عياد،" دور اختلاف الخامة والتركيب النسجي في رفع القيمة الجمالية للأقمشة المطبوعة بورق النقل الحراري"، جامعة المنصورة، التربية النوعية بدمياط، المؤتمر العلمي السنوي بعنوان استراتيجية التعليم النوعي في مصر، ٢-٣ مايو ٢٠٠١.
٨. طارق سيد محمد سالم، " دراسات على طباعة بعض الأقمشة الطبيعية والصناعية بطريقة النقل الحراري " رسالة ماجستير، كلية العلوم، جامعة القاهرة ٢٠٠٤م.
٩. عبد الفتاح طه الطنبولي، " دراسة عن أحبار الطباعة "، أكاديمية البحث العلمي والتكنولوجيا ١٩٩٥.
١٠. على السيد قطب،" تصميم طباعة المنسوجات وتكنولوجيا الحاسب الآلي"،المؤتمر العربي السادس للاقتصاد المنزلي، ج المنوفية، من ٢-٤ سبتمبر ٢٠٠١
١١. على على حبيش " برنامج تنمية القوى البشرية " الجزء الثاني - إدارة العمليات الكيميائية (تحضير- صباغة- طباعة- تجهيز) ٢٠٠٤م.
١٢. على على حبيش ،" التشغيل الجاف والرطب للألياف النسجية في إطار خريطة الطريق لتكنولوجيا الصناعة النسجية في مصر" الجزء الثاني " الصباغة-الطباعة" مارس ٢٠٠٣م.
١٣. محمود البسيوني: "العملية الإبتكارية"، عالم الكتب، القاهرة ١٩٨٥ .

١٤. مختار العطار، "الفن والحداثة"، الهيئة العامة للكتاب، القاهرة ١٩٩١.
١٥. مها على الشيمي، "إمكانية تحقيق قيم جمالية للوحات النسيجية بالاستعانة ببعض مدارس الفن الحديث وبعض الأساليب التطبيقية المتعددة" كلية الفنون التطبيقية ج حلوان ٢٠٠٢ .
١٦. نجاة محمد باوزير، فن تصميم الأزياء، دار الفكر العربي، القاهرة، ١٩٩٨.
١٧. ياسر سهيل، "الكمبيوتر ودوره في مجال التصميم"، مجلة الاقتصاد المنزلي، جامعة المنوفية، مجلد (١٠) العدد (٣) يوليو ٢٠٠٠.
١٨. Aldrich, W., **CAD in Clothing and Textiles**, Marston Book Services LTD., Second Edition, Britain, ١٩٩٤.
١٩. Alison Beasley and terry band, "computer- aided pattern design and development", Blackwell publishing Ltd. UK, ٢٠٠٣.
٢٠. Chase, Renee, **CAD for Fashion Design**, Prentic- Hall, Inc.U.S.A, ١٩٩٧.
٢١. Wolfe, M., **The world of Fashion Merchandising**, the Good-Heart-Willcox Company Inc, U.S.A, ١٩٩٨.
٢٢. Www.Dejitaltextile.com \Printing Equipment
٢٣. Www.Investronica.com
٢٤. Www.Printtex.com

" The Possibility of Using Digital Printing Technology for Enriching the Aesthetics of Blouse's Basic Design "

Amal Basyouni Abdin

Clothing and Textiles Dept.

Faculty of Home Economics

Menoufia University

Ehab Fadel Abou Mousa

Clothing and Textiles Dept.

Faculty of Home Economics

Menoufia University

Abstract

Digital printing technology is consider one of modern techniques, which up to raising the clothing design quality, this may making the more accuracy in printing lines, colors and areas beside fin effects on fabric surface. So this research try to achieve a beneficial uses with computer technology for making some trance fair printing designs by digital printer technology, that may it help the specialists in cutting synthetics blouses fabrics, because of pattern nesting which added to prints fabrics design.